

Parrot
AR.Drone 2.0

Priročnik z navodili



<http://ardrone2.parrot.com/support>

Zdravstveni in varnostni ukrepi

Preden se vi ali vaš otrok pričnete igrati z napravo AR.Drone si preberite naslednja opozorila. V kolikor opozoril ne boste prebrali, lahko pride do poškodb.

Opozorilo glede različnih napadov

Zaradi bliskov svetlobe ali vzorcev, npr. med gledanjem televizije ali med igranjem video igre, lahko nekateri posamezniki (približno 1 od 4000) dobijo napade ali padejo v nezavest, pa čeprav še nikdar niso doživeli napada. Vsakdo, ki je kadarkoli imel napad, izgubo zavesti ali katerega od simptomov, ki ga povezujemo z epilepsijo, naj se, pred pričetkom igranja video igre, posvetuje z zdravnikom. Prenehajte z igranjem ter se posvetujte z zdravnikom v primeru, da imate vi ali vaš otrok enega od naslednjih simptomov: krči, trzanje oči ali mišic, izguba zavesti, spremenjen oz. zamegljen vid, nenadzorovani gibi, zmedenost. Da bi zmanjšali možnost napada med igranjem video iger:

- ✓ Sedite ali stojte čim dlje od zaslona.
- ✓ Igre igrajte na najmanjšem možnem televizijskem zaslonu.
- ✓ Ne igrajte v kolikor ste utrujeni ali potrebujete spanec.
- ✓ Igrajte v dobro osvetljenem prostoru (znotraj) ali območju (zunaj).
- ✓ Naredite premor med igranjem, vsako uro 10 – 15 minut premora.

Ponavljajoče se gibalne poškodbe in preobremenitev oči

Igranje video iger lahko, po nekaj urah, povzroči bolečine v vaših mišicah, sklepih, koži ali očeh. Sledite naslednjim navodilom, da bi se izognili težavam kot so: vnetje mišic, sindrom pritiskanja na živec v sklepih, dražeča koža ali preobremenitev oči.

- ✓ Izogibajte se pretiranem igranju. Priporočljivo je, da starši nadzirajo otroke, da le-ti pravilno igrajo;
- ✓ Vsako uro naredite 10 – 15 minutni premor, čeprav mislite, da ga ne potrebujete;
- ✓ V kolikor med igranjem vaše roke, zapestja, rame ali oči postanejo utrujene ali vnete, prekinite igro ter počivajte nekaj ur pred ponovnim igranjem;
- ✓ V kolikor imate po igri še naprej vnete roke, zapestja, rame ter oči, takoj prenehajte z igranjem ter obiščite zdravnika.

Magneti

Ni primerno za otroke, mlajše od 14 let. Ta izdelek vsebuje male magnetne. V kolikor jih oseba poje, se magneti lahko združijo v črevesju ter povzročijo resne težave. V primeru zaužitja magnetov, se nemudoma posvetujte z zdravnikom.

Uporaba in vzdrževanje

AR.Drone ni primeren za uporabo otrok, mlajših od 14 let. Da bi napravo AR.Drone 2.0 uporabljali v zaprtem prostoru, namestite trup z zaščitnimi obroči, da bi napravo AR.Drone 2.0 zaščitili v primeru trčenja z drugimi predmeti.

Napravo imejte ves čas uporabe na vidiku, da bi se, med drugim, izognili poškodb ali poškodovanja ljudi, živali in lastnine.

Uporaba naprave AR.Drone 2.0 je, na nekaterih javnih območjih (npr. železniška postaja, vlak, letališča, ipd.), lahko prepovedana. Pred uporabo naprave Parrot AR.Drone 2.0 preverite, ali je njena uporaba dovoljena na javnih območjih ter javnem transportu.

Ko uporabljate napravo Parrot AR.Drone 2.0, imejte vedno v mislih zasebnost ostalih udeležencev.

Med rotiranjem lahko propelerji naprave Parrot AR.Drone 2.0 povzročijo poškodbe ljudi, živali ali lastnine. Naprave Parrot AR.Drone 2.0 se ne dotikajte dokler se propelerji še vrtijo.

Pred ravnanjem z napravo Parrot AR.Drone 2.0 vedno počakajte, da se propelerji popolnoma ustavijo.

Med uporabo naprave Parrot AR.Drone 2.0 se prepričajte, da nihče ne stoji bližje od 1 metra (1 yard) od naprave ter poskrbite, da je ves čas zadostna razdalja med katerokoli osebo, živaljo ali lastnino ter propelerji naprave Parrot AR.Drone 2.0.

Napravo Parrot AR.Drone 2.0 morate držati stran od visoke napetosti, dreves, zgradb in drugih potencialno nevarnih območij.

Na izvedbo naprave Parrot AR.Drone 2.0 lahko vplivate, jo znatno zmanjšate in nepopravljivo poškodujete, če:

- ✓ Napravo Parrot AR.Drone 2.0 uporabljate v neprimernih vremenskih razmerah (dež, veter, sneg, megla, ipd.) ali v kolikor vidni pogoji niso zadovoljivi (npr. upravljanje z napravo Parrot AR.Drone 2.0 ponoči);
- ✓ Napravo Parrot AR.Drone 2.0 uporabljate v mokrih vremenskih razmerah (z napravo Parrot AR.Drone 2.0 ne pristajajte na vodi ali mokrih površinah);
- ✓ Dovolite da v napravo Parrot AR.Drone 2.0 prodrejo pesek ali prah;
- ✓ So ovirani zračni ventilatorji motorja;
- ✓ Uporabite druge nadomestne dele ter pripomočke kot tiste, ki jih določi Parrot ali če uporabljate napravo Parrot AR.Drone 2.0 blizu močnih magnetnih polj, radijskih valov ali območjih z močno radiacijo (to lahko prepreči kameri naprave Parrot AR.Drone 2.0 da bi delovala pravilno). Prav tako se izogibajte uporabi naprave Parrot AR.Drone 2.0 v območjih Wi-Fi® omrežij (npr. Wi-Fi usmerjevalniki in škatle, ipd.). To lahko namreč povzroči motnje, katere lahko zmanjšajo izvedbo naprave Parrot AR.Drone 2.0.

Opozorilo o vdoru v zasebnost

Snemanje ali obtok slike posameznika lahko pomenijo kršitev njihove podobe in zasebnosti, za kar lahko odgovarjate. Pred snemanjem posameznikov prosite za njihovo avtorizacijo, še posebej, če želite vaše posnetke shraniti in/ali krožiti s posnetki na svetovnem spletu ali katerem drugem mediju. Ne delite ponižujočih slik ali takšnih, ki bi lahko izpodbijale ugled ali dostojanstvo posameznika.

Uporaba naprave Parrot AR.Drone 2.0 za namene nadzora ali vohunstva je strogo prepovedano in bi lahko privedla do vašega pregona v skladu z zakonom. Preverite, da je uporaba kamere na napravi Parrot AR.Drone 2.0 v skladu z zakonskimi določbami o varstvu zasebnosti.

Baterija

Opozorilo

Lithium Polymer baterije so izredno nevarne in lahko povzročijo težje poškodbe ljudem ali lastnini. Uporabnik sprejema odgovornost za uporabo Lithium Polymer baterije. Ker niti proizvajalec niti distributer ne moreta zagotoviti pravilne uporabe baterije (polnjenje, praznjenje, hramba, ipd.), ne moreta biti odgovorna za poškodbe, povzročene ljudem ali lastnini.

V primeru izlitja baterije, preprečite stik tekočine s kožo in očmi. V primeru stika s kožo, poskrbite za obilno izpiranje z milom in vodo. V primeru stika z očmi, spirajte z mrzlo vodo ter se posvetujte z zdravnikom. Če opazite sumljiv vonj ali hrup ali opazite dim v okolici polnilca, ga takoj izključite. Neupoštevanje spodnjih navodil lahko povzroči požar, električni udar ali eksplozijo.

Polnjenje

Baterija naprave Parrot AR.Drone 2.0 se mora uporabljati z Parrot polnilcem. Redno preglejte polnilec ter se prepričajte, da ni poškodb na kateremkoli delu polnilca, tudi ohišju. Nikoli ne uporabljajte poškodovanega polnilca. S polnilcem naprave Parrot AR.Drone 2.0 ne polnite drugih baterij, vedno le zagotovljeno akumulatorsko baterijo.

Ne prenapolnite baterije. Ko je baterija polno napolnjena, jo izključite iz polnilca. Naprave Parrot AR.Drone 2.0 ne polnite, ko je polnjenje že zaključeno. Lahko pride do pregrevanja. Baterije ne polnite blizu vnetljivih materialov ali vnetljivih površin (preproge, lesena tla, leseno pohištvo, ipd.) ali gladkih površin. Med polnjenjem baterije ne puščajte brez nadzora. Naprave Parrot AR.Drone 2.0 nikoli ne polnite dokler je še vroča. Pustite, da se le-ta ohladi na sobno temperaturo. Ne polnite baterije, dokler je le-ta še vedno povezana z napravo Parrot AR.Drone 2.0.

Baterija naj se polni le pod nadzorom odrasle osebe. Ne pokrivajte izdelka ali polnilca med polnjenjem baterije.

Izčrpane baterije morajo biti odstranjene iz izdelka. Baterijo vedno vzemite iz izdelka pred polnjenjem.

Baterijo polnite pri temperaturi med 0°C in 40°C.

Uporaba in hramba

Baterije ne uporabljajte v kolikor je bila plastična prevleka strgana ali kakorkoli poškodovana. Ne vstavljajte ali odstranjujte baterije dokler je še vedno vključena. Baterije ne izpostavljajte prekomernemu fizičnemu šoku.

Nikdar ne uporabljajte baterije, ki izgleda otekla ali baterije, ki pušča. Prav tako nikdar ne uporabljajte baterije, ki je poškodovana ali spušča nenavaden zvok.

Baterijo hranite izven dosega otrok.

Baterije ne izpostavljajte vročini ali neposrednemu ognju. Ne dovolite, da baterija pride v stik s tekočino. Vaše naprave ne puščajte na dežju ali blizu kateregakoli izvora vlage. Baterije ne vstavljajte v mikrovalovno pečico ali v / blizu posode pod pritiskom.

Baterije ne poskušajte razstaviti, prebosti, ukritivi ali popraviti. Na baterijo ali polnilec ne odlagajte težkih predmetov. Izogibajte se padcu baterije. Polnilca ne skušajte čistiti s topilom, alkoholom ali drugimi vnetljivimi topili. Pomembno je, da se izogibate kratkim stikom. Izogibajte se neposrednemu stiku z elektroliti, ki jih vsebuje baterije. Elektroliti in njegovi hlapi so izredno zdravju škodljivi.

Pazite, da je naprava na sobni temperaturi. Naprave ne izpostavljajte ekstremnim temperaturam. Naprave ne izpostavljajte velikim temperaturnim spremembam in nihanjem. Izdelka ne odlagajte blizu virov ognja ali toplote. Ko naprave ne uporabljate, odstranite baterijo. Ko baterije ne polnite, jo ločite od polnilca.

Odstranjevanje baterije

Odlaganje baterij v vaše splošne odpadke je lahko škodljivo za okolje. Poškodovane ali neuporabne baterije morate odložiti v poseben zabojnik, ki je namenjen tovrstnim odpadkom. Pri odlaganju baterije sledite lokalnim zakonom in predpisom. Za več informacij se, prosimo, obrnite na lokalni občinski organ, ki je za to pristojen.

Hišni ljubljenci

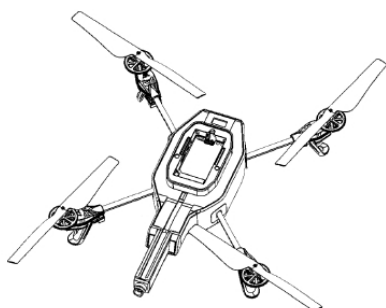
Izogibajte se uporabi naprave AR.Drone 2.0 v bližini vaših hišnih ljubljencev, še posebej psov. Naprava AR.Drone 2.0 vključuje ultrazvočni višinomer (frekvence emisij: 40 kHz). Ultrazvočni valovi so znani po tem, da motijo nekatere domače živali, predvsem pse. Uporaba naprave AR.Drone 2.0 v bližini psov lahko privede celo do nevarne uporabe. Psi se v njeni bližini lahko obnašajo zelo nenavadno.

Kako začetni

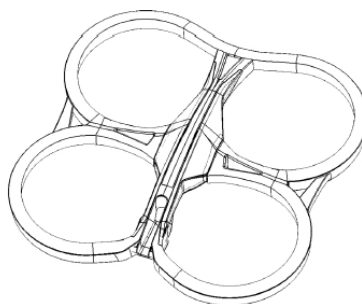
Pred začetkom

Opomba : V priročniku za uporabo bomo naprave iPod touch®, iPhone®, iPad® združili v besedo »pametni telefon«.

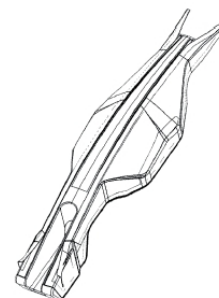
Vsebina paketa



AR.Drone 2.0



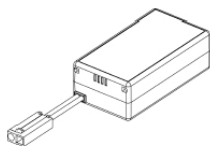
Trup z zaščitnimi obroči
(za uporabo v zaprtih prostorih)



Trup brez zaščitnih obročev
(za uporabo na prostem)



Polnilec



Baterija

Note : Odstranite zaščitne lepilne prevleke z naprave AR.Drone 2.0, kamere in 2 trupov.

Sledilna tarča

Obdržite zagotovljeno sledilno tarčo. Potrebovali jo boste, ko boste igrali AR.Drone in AR.Rescue 2.

Prenos aplikacije

Prijavite se v App StoresSM in si prenesite brezplačno aplikacijo *Free Flight*.

Battery

Polnjenje baterije

1. Izberite adapter, ki ustreza vaši državi ter ga priključite na polnilec.
2. Baterijo priključite na polnilec ter vključite polnilec v električno vtičnico. Polnjenje baterije traja 90 minut.



Opomba: Baterije AR.Drone 2.0 delujejo AR.Drone in baterije AR.Drone delujejo z AR.Drone 2.0. Vendar, polnilec AR.Drone ne polni baterij za AR.Drone 2.0. in polnilec AR.Drone 2.0 ne polni baterij za AR.Drone.



Namestitev baterije

1. Vstavite baterijo v ustrezen prostor.
2. Prepričajte se, da je pravilno zavarovana s pomočjo pritrdilnega mehanizma.
3. Baterijo priključite na napravo AR.Drone 2.0.



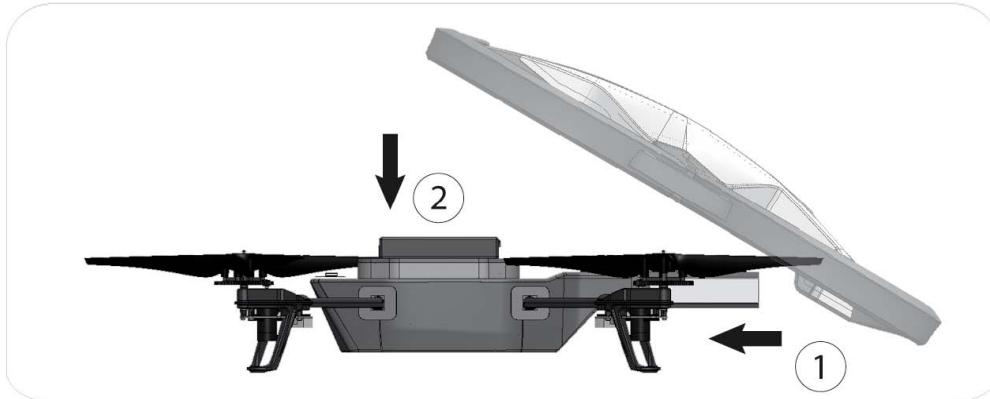
Preverjanje polnjenja baterije pametnega telefona

Da bi uporabljali napravo AR.Drone 2.0 v zadovoljivih pogojih, se prepričajte, da je baterija vašega pametnega telefona polno napolnjena. Slabo ali srednje napolnjena baterija lahko privede do slabše izvedbe naprave (odzivnost, kvaliteta videa, ipd.)

Uporaba v zaprtem prostoru

Opozorilo: Izogibajte se uporabi naprave AR.Drone 2.0 v bližini majhnih / mladih otrok, živali in lomljivih predmetov.

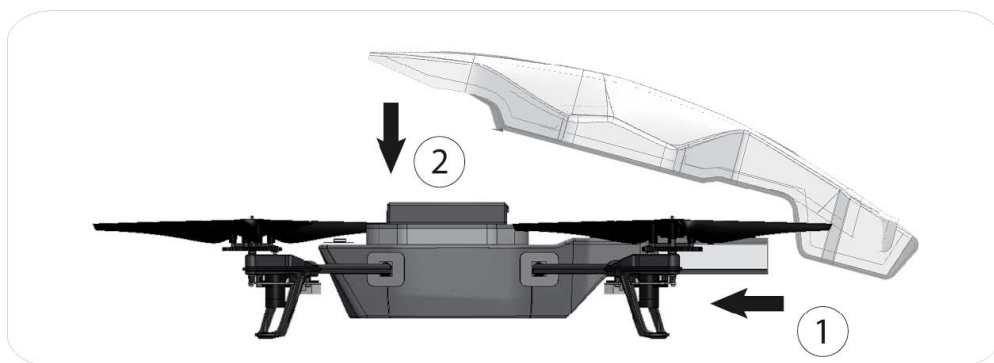
- Namestite trup z zaščitnimi obroči, da bi zaščitili napravo AR.Drone 2.0 v primeru trčenja.



- Napravo AR.Drone 2.0 postavite v center sobe (minimalno 4m x 4m) brez ovir. Od naprave AR.Drone 2.0 se oddaljite 1 meter za napravo (prednji del naprave zlahka prepoznate po kameri).
- Pritisnite gumb Training mode. V predelu Settings aplikacije *Free Flight* izključite opciji **Outdoor Hull** in **Outdoor Flight**.

OUTDOOR FLIGHT OFF **OUTDOOR HULL** OFF

Uporaba na prostem



Namestite trup brez zaščitnih obročev.

- Napravo AR.Drone 2.0 postavite na ravno in suho površino brez ovir.
- Od naprave AR.Drone 2.0 se oddaljite 1 meter za napravo (prednji del naprave zlahka prepoznate po kameri).
- Pritisnite gumb Training mode. V predelu Settings aplikacije *Free Flight* vključite opciji **Outdoor Hull** in **Outdoor Flight**.

OUTDOOR FLIGHT **ON** **OUTDOOR HULL** **ON**

- Naprave AR.Drone 2.0 ne uporabljajte v slabih vremenskih razmerah (dež, močan veter, sneg) ali v kolikor vidni pogoji niso zadovoljivi (npr. upravljanje z napravo Parrot AR.Drone 2.0 ponoči). Kljub temu, da lahko avtomatski pilot nekoliko umiri turbulenco, ki jo povzroči veter, se izogibajte uporabi naprave AR.Drone 2.0 v primeru vetra, ki piha nad 15km/h.

Opomba: Zavedajte se, da se moč vetra, s katero se soočite, ko pilotirate napravo AR.Drone 2.0 razlikuje od moči vetra, ko naprava AR.Drone 2.0 dejansko leti. To lahko razloži morebitne spremembe v tirnicah.

Povezava

Povezava med pametnim telefonom in napravo AR.Drone 2.0

1. Odstranite trup in vstavite baterijo v napravo AR.Drone 2.0. Prepričajte se, da je baterija pravilno pritrjena, nato baterijo priključite na napravo AR.Drone 2.0.
2. Počakajte, da se zaženejo motorji.
3. Na vašem pametnem telefonu zaženite iskanje dosegljivih Wi-Fi® omrežij. To naredite tako, da pritisnete gumb Training mode in izberete **Settings > Wi-Fi**.
 - Prikaže se seznam razpoložljivih omrežij Wi-Fi.
4. Izberite omrežje "ardrone2".
5. Počakajte, da vaš pametni telefon vzpostavi povezavo z Wi-Fi omrežjem naprave AR.Drone 2.0. Ta povezava je navadno prikazana s prikazom logotipa Wi-Fi na zaslonu vašega pametnega telefona.
6. Zaženite aplikacijo *Free Flight*.
 - Prikaže se pozdravni zaslon. Sedaj ste povezani.




Opomba : Ko je enkrat povezava med vašim pametnim telefonom in napravo AR.Drone 2.0 vzpostavljena, sta ti dve napravi avtomatsko povezani. Le pametni telefon, s katerim ste uredili povezavo, lahko uporabljate z dotično napravo AR.Drone 2.0. Da bi napravo AR.Drone 2.0 uporabljali z drugim pametnim telefonom, se prosimo, obrnite na poglavje »Uporaba naprave AR.Drone 2.0 z drugim pametnim telefonom«.

Uporaba naprave AR.Drone 2.0 z drugim pametnim telefonom

V kolikor želite uporabljati napravo AR.Drone 2.0 z drugim pametnim telefonom kot tistim, s katerim ste se prvič povezali, morate poskrbeti, da je opcija **Pairing** izključena.

V kolikor je opcija **Pairing** vključena, povezava med napravo AR.Drone 2.0 in katerikoli drugim pametnim telefonom ne bo možna. Da bi izključili opcijo **Pairing**:

1. Zaženite aplikacijo *Free Flight*.
2. Pritisnite gumb Training mode in nato pritisnite **TAKE OFF**.
3. Pritisnite gumb .
4. Izključite opcijo **Pairing**.



Barve LED luči

LED luči (ang. light emitting diodes) so male rdeče ali zelene luči na napravi. Na napravi AR.Drone 2.0 poznamo dva tipa LED luči:

- 4 LED luči, ki se nahajajo blizu propelerjev
- sistemska LED luč, ki se nahaja na trebuhu naprave AR.Drone 2.0.

LED luči motorja

Pomen obnašanja LED luči

Obnašanje LED luči	Pomen
4 LED luči so obarvane rdeče	Naprava je vključena
	Nastala je težava.

Vsaka izmed LED luči utripa rdeče ena za drugo	Motorji se zaganjajo.
4 LED luči so obarvane zeleno	Naprava AR.Drone 2.0 ravnokar vzleta ali pristaja.
Prednji 2 LED lučki sta obarvani zeleno, zadnji 2 LED lučki pa sta obarvani rdeče	Naprava AR.Drone 2.0 trenutno leti. Te barve vam olajšajo prepoznavnost prednjega in zadnjega dela naprave (ko ste od nje oddaljeni).

Sistemske LED luči

Ko boste baterijo priključili na napravo AR.Drone 2.0 počakajte 20 sekund, nato preverite barvo sistemskih LED luči.

Opomba: Izogibajte se temu, da napravo AR.Drone 2.0 med preverjanjem sistemskih LED luči obračate z glavo navzdo. Veliko bolje je enostavno dvigniti dovolj visoko, da lahko pogledate pod njo

V kolikor je LED luč obarvana zeleno, lahko vzletite.

Če je po 20 sekundah LED luč obarvana rdeče ali oranžno, izključite in nato ponovno priključite baterijo.

V primeru težav

Preverjanje IP naslova naprave AR.Drone 2.0

Preverite, da se IP naslov prikaže na omrežju naprave AR.Drone 2.0 network. To naredite tako, da izberete **Settings > Wi-Fi** in nato pritisnite puščico na desni strani omrežja "ardrone2".


V polju IP bi se moral pojaviti IP naslov, ki se začne z 192.168.1.X
V kolikor se IP naslov začne z 169, povezava med pametnim telefonom in napravo AR.Drone 2.0 ne bo mogoča. Nepravilni IP naslov je morda posledica več težav (naprava AR.Drone 2.0 je že v uporabi z drugim pametnim telefonom, moten je signal Wi-Fi, ...) Preglejte poglavje FAQ za več informacij.



Izključitev opcije Pairing

V kolikor želite napravo AR.Drone 2.0 uporabljati z drugim pametnim telefonom kot tistim, s katerim ste najprej vzpostavili povezavo, morate zagotoviti, da je opcija **Pairing** izključena. katerim ste se prvič povezali, morate poskrbeti, da je opcija **Pairing** izključena.

V kolikor je opcija **Pairing** vključena, povezava med napravo AR.Drone 2.0 in katerimkoli drugim pametnim telefonom ne bo možna. Da bi izključili opcijo **Pairing**:

1. Zaženite aplikacijo *Free Flight*.
2. Pritisnite gumb Training mode in nato pritisnite **TAKE OFF**.
3. Pritisnite gumb .
4. Izključite opcijo **Pairing**.

PAIRING **OFF**

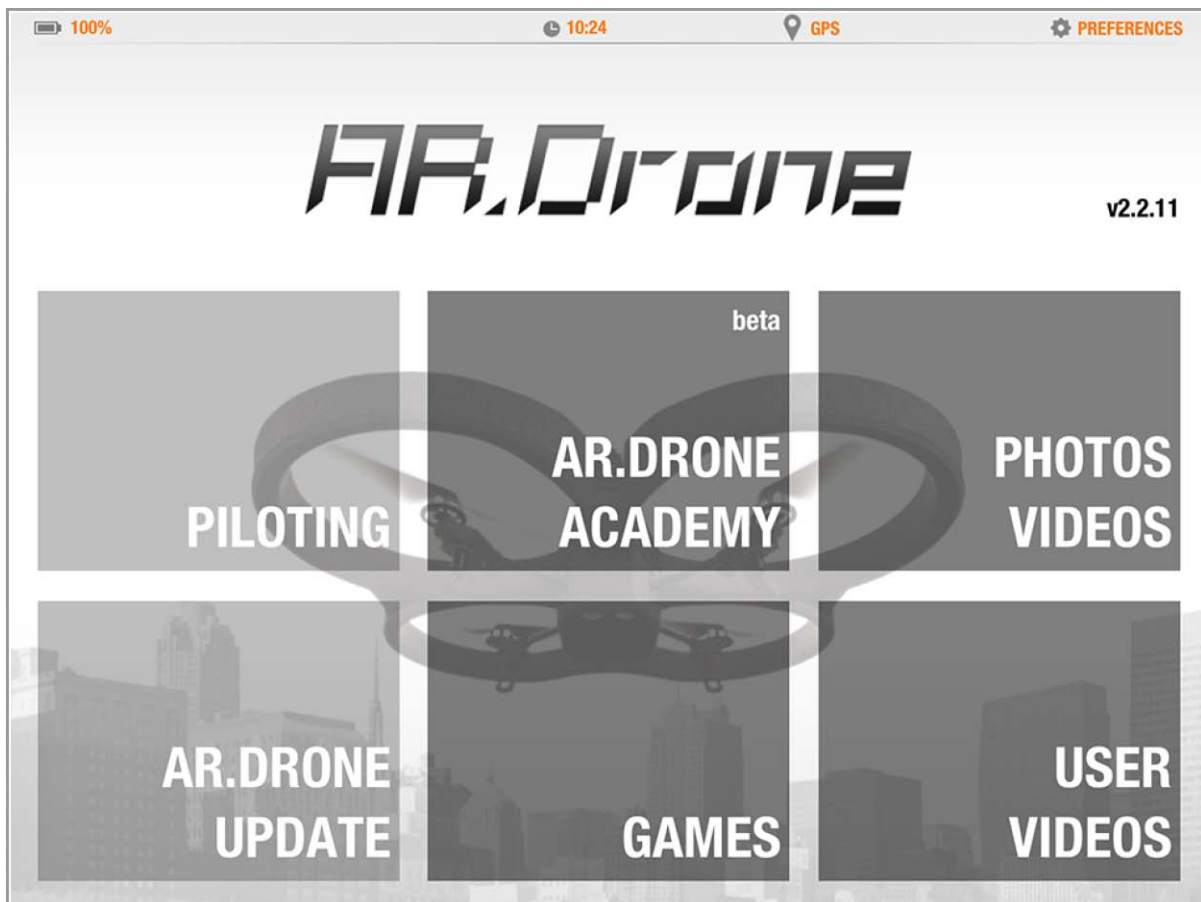
Ponovni zagon naprave AR.Drone 2.0

Da bi ponovno zagnali napravo AR.Drone 2.0, preprosto izključite ter nato ponovno priključite baterijo. Počakajte, da se sistemske LED luči obarvajo zeleno.

Let

Free Flight je osnovna aplikacija: omogoča vam, da napravo AR.Drone 2.0 nadzirate z vašim pametnim telefonom.

Pomagala vam bo pri učenju, kako izvesti osnovne gibe (gor, dol, obrni, nazaj, naprej, ipd.).

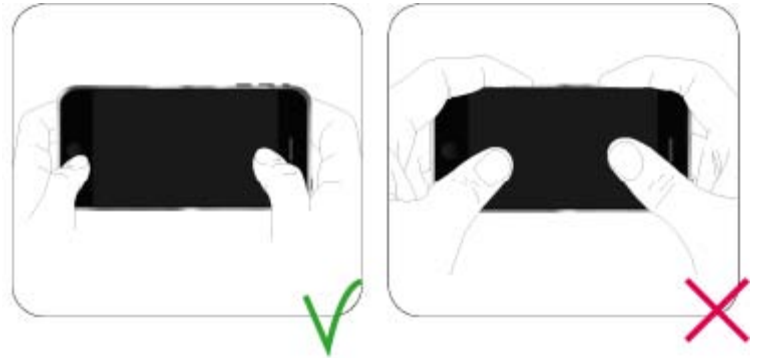


Opomba: Preden priključite svoj pametni telefon na Wi-Fi omrežje naprave AR.Drone2.0 ter zaženete aplikacijo, se prepričajte, da ste pritrtili baterijo na motorje naprave AR.Drone 2.0 ter da so LED luči obarvane zeleno.

Pred pričetkom

Pozicija vaših rok na pametnem telefonu



Pozicija vaših rok na pametnem telefonu ima lahko vpliv na jakost Wi-Fi signala.



Barva LED luči

Preverite barvo sistemskih LED luči, ki se nahajajo na spodnjem stranskem delu naprave AR.Drone 2.0.

Nastavitve

1. Zaženite aplikacijo *Free Flight* in pritisnite **TRAINING**.
2. Pritisnite gumb .
3. Prepričajte se, da naprava AR.Drone 2.0 stoji na ravni površini preden pritisnete .
4. Izberite trup, ki je trenutno nameščen na napravo AR.Drone 2.0 (notranji ali zunanji) in nato izberite tip leta (v zaprtem prostoru ali na prostem), ki ga želite opraviti.

Pilotiranje

Zaženite aplikacijo *Free Flight* in nato pritisnite **TRAINING**, da bi napravo AR.Drone 2.0 uporabili v načinu prostega leta.

> Na zaslonu vašega pametnega telefona se bo prikazal video iz kamere naprave AR.Drone 2.0, ki je obrnjena naprej.

Vmesnik



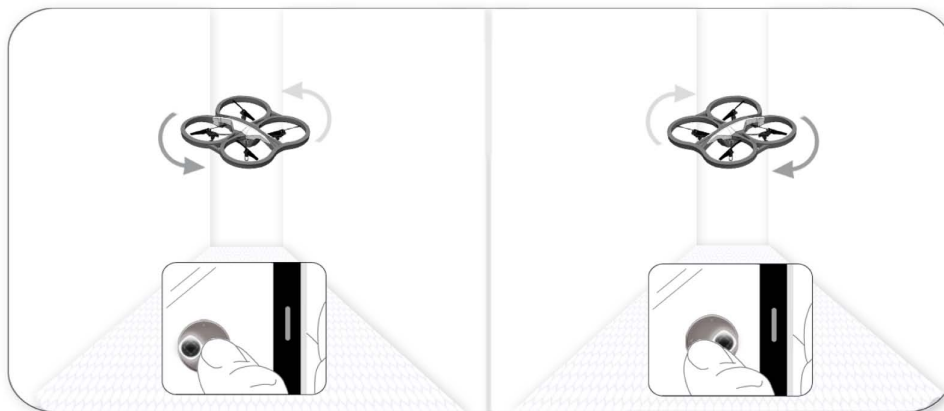
1- Vzlet

Pritisnite .

Zagnali se bodo motorji in naprava AR.Drone 2.0 se bo avtomatsko dvignila na višino med 50 cm in 1 m.

2 - Gibanja


Podrsajte krmilo na desno, da bi pivotirali napravo AR.Drone 2.0 na desno. Krmilo podrsajte na levo, da bi pivotirali napravo AR.Drone 2.0 levo.




Podrsajte krmilo navgor, da bi se naprava AR.Drone 2.0 dvignila. Podrsajte krmilo navzdol, da bi se naprava AR.Drone 2.0 spustila.




3 – Domača stran

Pritisnite gumb , da bi se vrnili na osnovni meni. Naprava AR.Drone 2.0 se bo avtomatsko stabilizirala. Pritisnite **TRAINING**, da ponovno pridobite nadzor nad napravo AR.Drone 2.0.

4 – Stanje baterije


 prikaže preostalo napolnjenost baterije naprave AR.Drone 2.0.

Ob popolni napolnjenosti baterije naprave AR.Drone 2.0, lahko napravo uporabljate približno 12 minut.


 obarva se rdeče, ko bo baterija postala šibka. Ko bo baterija že zelo šibka, vas bo pozvala, da z napravo AR.Drone 2.0. pristanete. Če tega ne boste storili, bo naprava AR.Drone 2.0 pristala sama.

Opomba : Da bi se izognili nenamernemu kontaktu naprave AR.Drone 2.0 z ljudmi, hišnimi ljubljenci ali drugim predmetom, priporočamo, da napravo AR.Drone 2.0 pristanete ročno takoj, ko se prikaže obvestilo, da je baterija šibka.



5 - Nastavitve

Da bi dostopali do nastavitve naprave AR.Drone 2.0, pritisnite  . Poglejte poglavje »Nastavitve« za več informacij.


6 – Stanje omrežja

Ikona  prikazuje stanje Wi-Fi povezave med vašim pametnim telefonom in napravo AR.Drone 2.0. Število prikazanih paličic je sorazmerno kvaliteti povezave.


7 – Gumb Emergency

Gumb  pritisnite le v nujnem primeru! Če pritisnete gumb  , se motorji ugasnejo in naprava AR.Drone 2.0 bo prosto padla na tla. V večini primerov je najboljša rešitev pristanek naprave AR.Drone 2.0.

8 – Preklop kamer

Da bi spremenili pogled naprave AR.Drone 2.0, pritisnite gumb  in izberite med prednjo ali navpično kamero

9 - Video

Pritisnite gumb  . Video posnetki se lahko posnamejo na spomin vašega pametnega telefona ali na USB napravo, priključeno na napravo AR.Drone 2.0.

Opomba: Da bi zadržali dobro kvaliteto vaše Wi-Fi povezave, vam priporočamo snemanje videa na USB napravo.

Snemanje video posnetkov na USB napravo:

1. Priključite USB na napravo AR.Drone 2.0. Prepričajte se, da ima priključeni USB več kot 100 MB prostora: snemanje video posnetkov ni mogoče, če ni zagotovljeno vsaj 100 MB prostora.

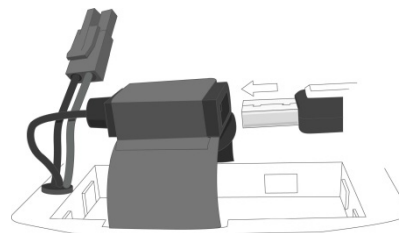
Opomba: 128 MB USB lahko shrani približno 30 sekund video posnetek.

2. V nastavitvah aplikacije *Free Flight*, omogočite **USB recording option**.
 - Video posnetki bodo shranjeni na USB v formatu .mp4.



Števec ob strani USB logtipa prikazuje preostali čas snemanja. Števec se obarva rdeče, ko preostane le še 30 sekund snemanja. V kolikor ni dovolj prostega prostora na USB, ki je priključen na napravo, se prikaže alarm error.

Snemanje video posnetkov na vaš pametni telefon:




Izključite **USB recording option** v nastavitvah aplikacije *Free Flight*.

Kasneje lahko ponovno najdete video posnetke, ki ste jih posneli v spomin pametnega telefona. To storite tako, da v glavnem meniju izberete **PHOTOS VIDEOS**. Oglejte si poglavje »Upravljanje fotografij in video posnetkov« za več informacij.


Opomba: V kolikor priključite vaš pametni telefon z računalnikom, boste lahko našli tudi video posnetke v formatu .mov.

10 - Fotografije

Da bi posneli fotografijo, pritisnite .

Posnete fotografije lahko najdete tako, da v glavnem meniju izberete **PHOTOS**. Oglejte si poglavje »Upravljanje fotografij in video posnetkov« za več informacij.


11 – (Nadmorska) višina

Ikona  prikazuje (nadmorsko) višino naprave AR.Drone 2.0.

12 – Hitrost

Ikona  prikazuje hitrost naprave AR.Drone 2.0.

Pristanek

Prepričajte se, da je naprava AR.Drone 2.0 neposredno nad ravno, suho površino brez kakršnihkoli ovir in nato pritisnite gumb .

Avtopilot

V kolikor odstranite vaš prst iz zaslona vašega pametnega telefona, avtopilot popravi položaj naprave AR.Drone 2.0 in jo obdrži v lebdenju.

V kolikor med upravljanjem z napravo AR.Drone 2.0 prejmete klic ali SMS, bo naprava AR.Drone 2.0 avtomatsko pristala.

V kolikor med upravljanjem z napravo AR.Drone 2.0 sprejmete klic ali odprete SMS sporočilo, se bo aplikacija letenja zaprla.


V kolikor med upravljanjem z napravo AR.Drone 2.0 zavrnete klic ali ne odprete SMS sporočila, lahko nadaljujete z upravljanjem naprave AR.Drone 2.0.

V kolikor je razdalja med napravo AR.Drone 2.0 in pametnim telefonom prevelika (približno 50 metrov, odvisno od narave Wi-Fi), se lahko napravi med seboj ločita. V kolikor se to zgodi, ne zaprite aplikacije na pametnem telefonu, temveč se pomaknite bližje napravi AR.Drone 2.0.

Sporočila o napakah

Da bi izvedeli več o sporočilih o napakah, si oglejte poglavje FAQ.

Nastavitve

Pritisnite gumb , da boste pridobili dostop do nastavitve naprave AR.Drone 2.0. Oglejte si poglavje »Nastavitve« za več informacij.

Uporaba drugih pametnih telefonov

V kolikor želite uporabljati napravo AR.Drone 2.0 z drugim pametnim telefonom kot tistim, s katerim ste se prvič povezali, morate poskrbeti, da je opcija **Pairing** izključena.

V kolikor je opcija **Pairing** vključena, povezava med napravo AR.Drone 2.0 in katerikoli drugim pametnim telefonom ne bo možna.



Ime omrežja

Možnost **AR Drone network name** vam dopušča spremeniti ime, pod katerim bo vaš pametni telefon (in druge Wi-Fi enote) prepoznal napravo AR.Drone 2.0.

AR.DRONE NETWORK NAME

Opomba: Omrežno ime vaše naprave AR.Drone 2.0 lahko vsebuje le črke, številke in podčrtaje ("_"). Največje število znakov v imenu je 32.

Preglednost / osvetljenost kontrol

Možnost **Interface opacity** vam na aplikaciji *Free Flight* dopušča spremeniti preglednost / osvetljenost kontrol naprave 2.0. Nižja kot je stopnja preglednosti / osvetljenosti, manj vidne bodo kontrole.

USB snemanje

Možnost **USB recording** vam dopušča opredeliti mesto shranjevanja vaših video posnetkov.



Opomba: Da bi obdržali dobro kvaliteto vaše Wi-Fi povezave, vam priporočamo snemanje vaših video posnetkov na USB.

Omogočite možnost **USB recording**, da bi omogočili snemanje vaših video posnetkov na USB, ki je priključen na napravo AR.Drone 2.0. Izključite možnost **USB recording**, da bi omogočili snemanje video posnetkov na vaš pametni telefon.

Opomba: Prepričajte se, da ima USB, ki je priključen na napravo AR.Drone 2.0 vsaj 100 MB prostega prostora. V kolikor USB nima toliko prostega prostora, se bodo video posnetki avtomatsko snemali v spomin vašega pametnega telefona.

Avtomatsko snemanje

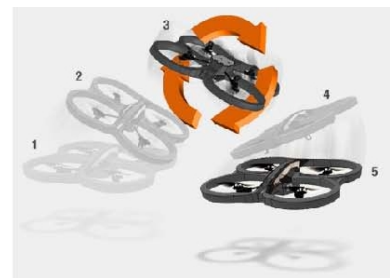
Možnost **Auto Record**, ki je nastavljena kot privzeta, vam dopušča, da avtomatsko posnamete video posnetek vsakokrat, ko naprava AR.Drone 2.0 vzleti.

AUTO RECORD

Omogočeni meti


Da bi omogočili funkcijo Flip na vaši napravi AR.Drone 2.0, dvakrat pritisnite na zaslona vašega pametnega telefona. Tako bo funkcija **Flip enabled** omogočena.

FLIP ENABLED



Opomba: Prepričajte se, da je baterija naprave AR.Drone napolnjena nad 30%.

Usmerjenost meta

Da bi omogočili usmerjenost meta glede na os vaše kamere, pritisnite gumb .

FLIP ORIENTATION

FRONT

BACK

LEFT

RIGHT

Višinska meja / meja nadmorske višine

Funkcija **Altitude limit** omeji najvišjo nadmorsko višino, ki jo naprava AR.Drone 2.0 lahko doseže. Ko naprava AR.Drone 2.0 doseže točko, ko bi lahko presegla nastavljeno mejo, se bo avtomatsko vrnila na izbrano višino.



Največja navpična hitrost

Možnost **Max vertical speed** vam dovoli, da opredelite največjo hitrost, s katero lahko naprava AR.Drone 2.0 potuje navpično navzgor ali navzdol. S kurzorjem podrsajte na desno, da bi povečali omenjeno hitrost.



Največja hitrost vrtljajev

Možnost **Max rotation speed** vam dovoli opredelitev hitrost vrtljajev na napravi AR.Drone 2.0. S kurzorjem podrsajte na desno, da bi povečali omenjeno hitrost.



Največji kot nagiba naprave

Možnost **Max tilt angle** vam dovoli opredelitev največjega kota nagiba naprave, ki ga med letenjem naprej in nazaj lahko predvidi naprava AR.Drone 2.0. V kolikor je ta vrednost visoka, bo nagib naprave večji. V kolikor je vrednost nizka, bo nagib naprave manjši.

Opomba: Ta nastavitev vpliva na pospeške naprave. V kolikor je nagib velik, bo naprava AR.Drone 2.0 veliko hitreje dosegla hitrost.



Zunanji trup

Možnost **Outdoor hull** vam omogoča izbiro trupa, ki je nameščen v napravo AR.Drone 2.0. To opcijo omogočite v kolikor ste namestili v napravo AR.Drone 2.0 namestili zunanji trup brez zaščitnih obročev.

OUTDOOR HULL ON

Let na prostem

Možnost **Outdoor flight** vam omogoča izbiro načina leta, ki bi ga želeli opraviti z napravo AR.Drone 2.0. To možnost izberite v kolikor želite napravo AR.Drone 2.0 uporabiti na prostem, še posebej v kolikor piha veter.

OUTDOOR FLIGHT OFF

Upravljanje z levo roko


Možnost **Left-handed mode** vam omogoča obrniti kontrole letenja na vašem pametnem telefonu.

LEFT-HANDED OFF

Upravljanje fotografij in video posnetkov

Ogled

Izberite **PHOTOS VIDEOS**, da bi dostopali do fotografij in video posnetkov, posnetih z napravo AR.Drone 2.0 v spomin vašega pametnega telefona.

Pritisnite gumb , da bi prikazali le fotografije.

Pritisnite gumb , da bi prikazali le video posnetke.

Registriranje

Preden se odločite, da bi delili vaše slike in video posnetke, se lahko identificirate za ves čas vaše seje v aplikaciji *FreeFlight*. Tako se izognete temu, da boste morali vpisovati vaše identifikatorje vsakokrat, ko boste želeli deliti slike in video posnetke. To storite tako, da:

1. V glavnem meniju izberete **Options**.
2. Pritisnete **Sign in**.
3. Vtipkate vaše Google identifikatorje, izberete **Remember** in pritisnete **Sign in**.

Opomba: Vaša identifikacija je veljavna tekom celotne igralne seje v Free Flight.

Deljenje slik in video posnetkov

Vaše slike in video posnetke lahko delite na YouTube ali Picasa. Da bi to storili, se morate identificirati z uporabo Google identifikatorjev, ki so povezani z vašim računom YouTube ali Picasa. To storite tako, da:

1. Izberete vašo sliko ali video posnetek.
2. Vpišete zahtevane opise.
3. Določite raven vidnosti za vaše fotografije ali video posnetke: **private** ali **public**.
4. Pritisnete **Upload now**.

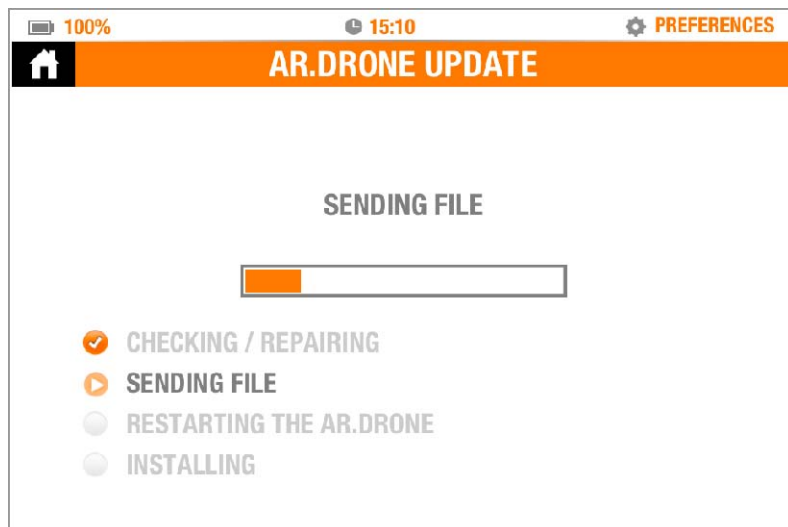
Posodabljanje

Opomba: Pred pričetkom, v kolikor je to potrebno, izključite vaš USB iz naprave AR.Drone 2.0.

V glavnem meniju izberite: **AR.DRONE UPDATE**.

Posodabljanje se prične avtomatsko. Ob koncu procesa posodobitve, se naprava AR.Drone 2.0 avtomatsko ponovno zažene.

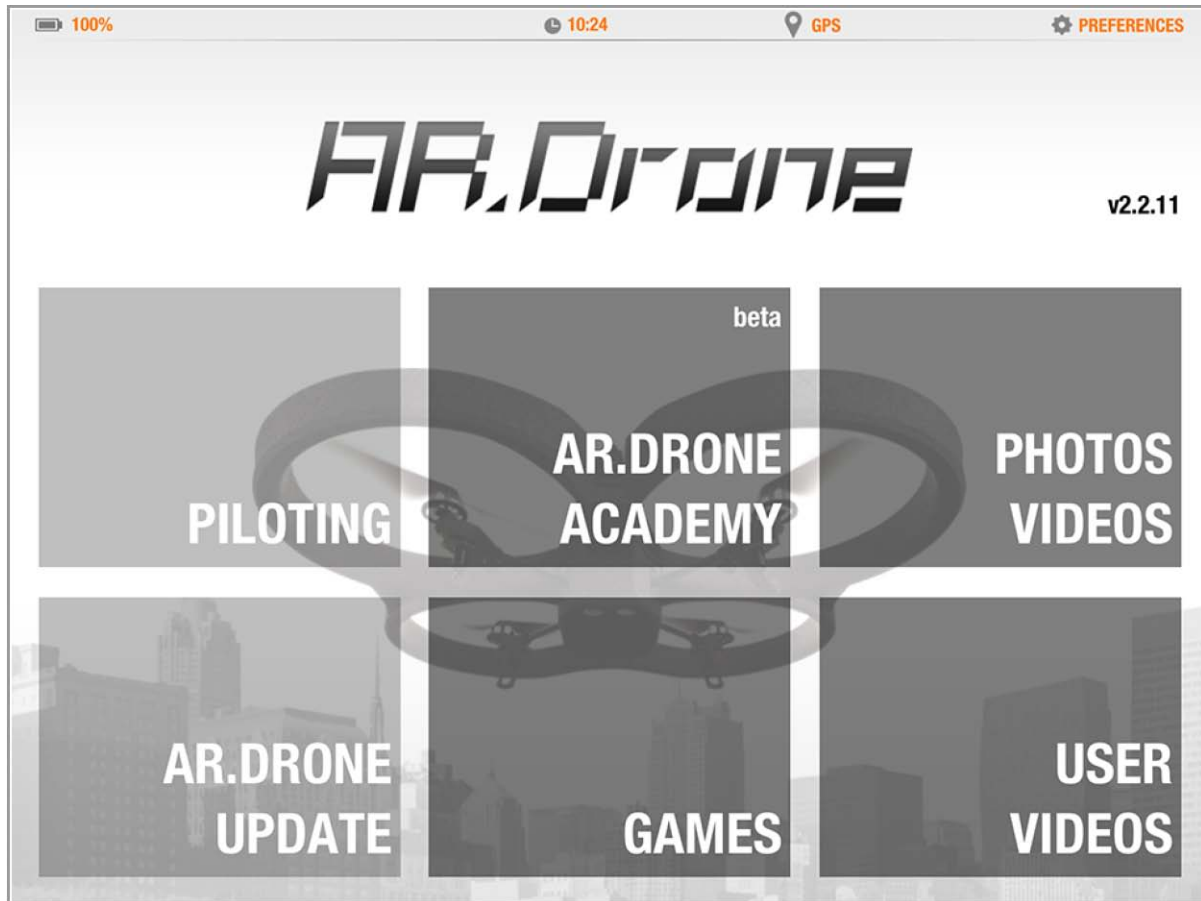
Preverite ali je sistemska LED luč obarvana zeleno. Zatem zapustite aplikacijo *Free Flight* ter preverite ali je bila povezava med napravo AR.Drone 2.0 in vašim pametnim telefonom vzpostavljena.



Opomba: V kolikor boste posodobitev izvedli na prvi generaciji naprav AR.Drone, morate napravo AR.Drone ponovno zagnati ročno in sicer tako, da izključite in nato ponovno priključite baterijo naprave.

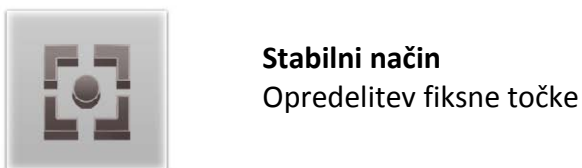
Način »Director«

Način »Director« je na voljo od verzije *Free Flight 2.4* dalje. Da bi dostopali do nje, pritisnite Director mode v glavnem meniju aplikacije *Free Flight*.



Pilotiranje

Pritisnite enega od spodnjih gumbov, da bi izbrali gibanje kamere.





Hitrost lahko opredelite na spodnji levi strani zaslona.

Trenutno gibanje lahko kadarkoli prekinete, izberete drugačno gibanje ali pa prevzamete nadzor nad napravo AR.Drone 2.0 z običajnim načinom nadzora.



Preverite smer vetra

Način Director vam omogoča preverjanje smeri vetra. To storite tako, da:

1. Pritisnete 
2. Prikazal se bo kompas. Smer vetra bo nakazoval logo .

Nastavitve

Da bi spremenili nastavitve **načina Director**, pritisnite .

Nastavitve gibanja



Funkcija **Traveling speed** vam omogoča možnost določiti hitrost naprave AR.Drone 2.0 v vodoravnem območju.



Funkcija **Hoist lift speed** vam omogoča možnost določiti hitrost naprave AR.Drone 2.0 ko le-ta leti navzgor ali navzdol.



Funkcija **Panorama speed** vam omogoča možnost določiti hitrost rotacije naprave AR.Drone 2.0. Pomaknite kurzorje v desno / levo, da bi povečali / zmanjšali te hitrosti.

Video nastavitve

Opomba: Pritisnite ikono , da bi omogočili/onemogočili vizualizacijo učinkov vaših nastavitvev na sliko


Možnost **Exposure settings** vam dovoli prilagajanje svetlosti vaše slike.

Možnost **Saturation** vam dovoli spremeniti intenzivnost barv v vaši sliki / video posnetku.

Možnost **White balance** vam poda realne barve. Prilagodite ravnotežje temperature barv glede na vrsto svetlobe v vaši fotografiji / video posnetku. Visoka temperatura barve poda prevladujočo rumeno ali rdečo barvo. Nizka temperatura poda prevladujočo modro ali zeleno barvo.

Opredelitev ele barve lahko nadzorujete avtomatsko (**Auto**), lahko pa izberete tudi prednastavljene nastavitve (**Presets**) ali pa jo prilagodite ročno za še večjo natančnost (**Custom**).


Možnost **Lock exposure** prekine spreminjanje izpostavljenosti med premikanjem naprave AR.Drone 2.0. To stori zato, da lahko posnamete več slik ali video posnetkov z istimi nastavitvami izpostavljenosti. Da bi kar se da natančno opredelili območje, za katerega bi radi obdržali nastavitve izpostavljenosti:

1. Omogočite funkcijo **Exposure target mode**.
2. Pritisnite gumb **Target**.
3. Pritisnite gumb .

Kasnejša video obdelava


Za dostop do video obdelave:

1. V glavnem meniju aplikacije *Free Flight* izberite **Photos Videos**
2. Izberite video posnetek

Opomba: Funkcija kasnejše obdelave je možna le za video posnetke, ki so posneti z *Free Flight* verzijo 2.4 (ali kasnejšo) in ki še niso bili predelani. Ikona  nakazuje, da je bil video posnetek že kasneje obdelan.

3. Pritisnite gumb **+** in nato **Director mode**.

Slika na spodnjem levem delu predstavlja spremembo stabilnosti naprave AR.Drone 2.0 med snemanjem.

Premaknite kurzorje , da bi izbrali sekvenco na video posnetku.



Izberite stopnjo predelave za stabilizacijo: višja kot je raven stabilizacije, manjša bo slika. Izberite možnost **Low def**, da bi hitro videli rezultat po obdelavi. Da bi spremenili drugo sekvenco, pritisnite **Add before/after current element**.

Da bi posneli sekvenco:

1. Izberite **High def**.
2. Pritisnite gumb Play.
3. Pritisnite **Save**.

Splošne informacije

Opozorilo

Napravo AR.Drone 2.0 morate ves čas uporabljati varno in odgovorno, da bi preprečili kakršnokoli škodo katerikoli osebi, živali ali lastnini, ob kateri uporabljate napravo AR.Drone 2.0 v skladu s tem priročnikom z navodili. Parrot vas prav tako opozarja, da naprave AR.Drone 2.0 ne smete uporabljati v kakršnekoli nedovoljene ali nezakonite namene, saj boste v nasprotnem primeru v celoti odgovorni za kakršnokoli izgubo ali škodo, ki bo povzročena kot rezultat take nedovoljene oziroma nepooblaščne uporabe.

Še posebej morate izpolnjevati vse veljavne zakone o varstvu podatkov ter se vzdržati upravljanja naprave AR.Drone 2.0 na način, ki bi lahko posegal v zasebnost drugih oseb. PARROT ne prevzema odgovornosti za kakršnokoli škodo ali namerno izgubo podatkov, ki izhajajo neposredno ali posredno iz uporabe izdelka ali informacij, ki jih vsebuje ta priročnik z navodili.

Garancija

Brez posega v katerikoli veljavno zakonsko garancijo, Parrot jamči, da bo naprava AR.Drone 2.0 brez napak v materialih in izdelavi v obdobju 12 mesecev od začetnega datuma nakupa (razen potrošnega materiala, za katerega velja garancija v času 6 mesecev od prvega dneva nakupa), ob predložitvi dokaza o nakupu prodajalcu na drobno ali Parrotu (vključno z datumom ter krajem nakupa in serijsko številko izdelka).

V času pogodbenega garancijskega roka vsak izdelek z napako lahko vrne v originalni embalaži servisni službi prodajalca na drobno ali Parrota. Po pregledu izdelka, bo Parrot po svoji presoji izdelek popravil ali zamenjal okvarjeni del in to brez kakršnekoli odškodnine katerekoli narave.

Parrot garancija se ne upošteva v primeru: okvare zaradi poškodb, ki so posledica slučajnega trčenja ali padca; okvar zaradi nepravilne uporabe izdelka ali v kolikor so bili njeni nadomestni deli nameščeni brez sledenja priporočilom in navodilom, ki jih je Parrot zagotovil v teh navodilih ali na www.parrot.com ali če je napravo AR.Drone 2.0 končni kupec prilagodil; v primeru napak, ki so jih povzročila popravila končnega uporabnika ali nepooblaščne tretje osebe, razen nadomestnih delov, ki jih je zagotovil Parrot; v primeru napak, ki so nastale zaradi uporabe nadomestnih delov, katerih ni zagotovil Parrot v originalnem pakiranju; v primeru uporabe nadomestnih delov, ki jih ni odobril Parrot, še posebej v primeru uporabe baterij, neodobrenih s strani Parrot (originalne Parrot baterije zlahka prepoznamo po njihovem hologramu); napak, ki so jih povzročili drugi razlogi, razen napak v materialu ali izdelavi; v primeru postopnega

zmanjšanja delovanja Parrot baterije (086x) v daljšem časovnem obdobju, kar ne predstavlja napako v materialu ali izdelavi; v primeru postopnega zmanjšanja delovanja Parrot baterije (086x) v daljšem časovnem obdobju, kar ne predstavlja napako v materialu ali izdelavi; v primeru, da je po opravljenih tehničnih testih ugotovljeno, da katerikoli izdelek ni okvarjen, si pridržujemo pravico, da tak izdelek vrnemo na stroške pošiljatelja ter se zaračuna strošek za kritje pristojbin tehničnih testov Parrota. Po izteku 12-mesečnega garancijskega roka ali v kolikor se garancija za dotično napako ne prizna, se lahko vsak izdelek vrne v popravilo ali zamenjavo okvarjenega dela v servisno službo Parrot, vendar na stroške pošiljatelja. Popravilo bo izvedeno šele po prejemu ustreznega korespondenčnega dovoljenja. Razen v primeru potrošnega materiala ali rezervnih delov, velja 12 mesečna garancija in so predmet enakih pogojev kot opisano zgoraj. Garancija se prav tako ne prizna v primeru poškodb izdelkov, ki niso last Parrota, vključno z napravami, uporabljenimi za delovanje naprave AR.Drone 2.0.

Spremembe

Pojasnila in specifikacije v tem priročniku so podani za le namene obveščanja in se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila. Velja pravilo, da so pojasnila in specifikacije pravilna v času, ko gredo navodila v tisk. Največja stopnja previdnosti je bila uporabljena med pisanjem navodil, da bi vam zagotovili kar najbolj točne informacije. Kljub temu Parrot ne sprejema odgovornosti za morebitne posledice, katere izhajajo zaradi kakršnekoli napake ali pomanjkljivosti v navodilih, niti za kakršnokoli škodo ali nenamerno izgubo podatkov, ki izhajajo neposredno ali posredno iz uporabe informacij v tem priročniku.

Parrot si pridržuje pravico spremeniti ali izboljšati oblikovanje izdelka ali priloženih navodil brez kakršnihkoli omejitev ter brez obveznosti do obveščanja uporabnikov.

Kot del naše stalne skrbi za nadgradnjo in izboljšanje naših izdelkov, se lahko izdelek, ki ki ste ga kupili, morda nekoliko razlikuje od modela, opisanega v tem priročniku.

Odstranjevanje izdelka ob koncu njegove življenjske dobe

Pojasnila in specifikacije v tem priročniku so podani za le namene obveščanja in se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila. Velja pravilo, da so pojasnila in specifikacije pravilna v času, ko gredo navodila v tisk. Največja stopnja previdnosti je bila uporabljena med pisanjem navodil, da bi vam zagotovili kar najbolj točne informacije. Kljub temu Parrot ne sprejema odgovornosti za morebitne posledice, katere izhajajo zaradi kakršnekoli napake ali pomanjkljivosti v navodilih, niti za kakršnokoli škodo ali nenamerno izgubo podatkov, ki izhajajo neposredno ali posredno iz uporabe informacij v tem priročniku.

Parrot si pridržuje pravico spremeniti ali izboljšati oblikovanje izdelka ali priloženih navodil brez kakršnihkoli omejitev ter brez obveznosti do obveščanja uporabnikov.

Kot del naše stalne skrbi za nadgradnjo in izboljšanje naših izdelkov, se lahko izdelek, ki ki ste ga kupili, morda nekoliko razlikuje od modela, opisanega v tem priročniku.

Ta izdelek bo nato obdelan na okolju varen način in sicer na licencirani obratu za recikliranje. Vsi njegovi sestavni deli bodo prepoznane, reciklirane in ponovno uporabljene na najbolj učinkovit način, v skladu z zahtevami direktive o odpadni električni in elektronski opremi (2002/96 / ES) z dne 27. januar 2003 (kot kasneje spremenjeno ali zamenjano).

Izjava o skladnosti CE

Parrot SA, 174 quai de Jemmapes, 75010 Pariz, Francija, pod njihovo odgovornostjo jamči, da je izdelek, opisan v tem priročniku, v skladu s tehničnimi standardi EN 301489-17, EN 300328, EN71-1, EN71-2, EN71-3, EN62115 po Določbi o radijski opremi, direktivi o telekomunikacijski opremi (1999/5 / EC R & TTE), in direktivi o splošni varnosti (2001/95/EC).

Registrirane blagovne znamke

Parrot in Parrot logotip sta registrirani blagovni znamki PARROT SA;

AR.Drone 2.0 je registrirana blagovna znamka Parrot SA;



iPhone[®] je blagovna znamka Apple Inc, registriranega v ZDA in drugih državah.

Logotip Wi-Fi Alliance Member Logo je logotip podjetja Wi-Fi Alliance.

Wi-Fi[®] je resgistrirana blagovna znamka podjetja Wi-Fi Alliance.

Android je registrirana blagovna znamka družbe Google Inc.

Vse druge blagovne znamke, omenjene v tem priročniku, so zaščitene in so last njihovih lastnikov.

  Izdelek spada v 2. razred radijske in terminalske opreme po pravilniku o radijski in telekomunikacijski terminalske opremi (Uradni list RS 17/2009, 54/2012) in se lahko uporablja v naslednjih državah: Avstrija, Belgija, Bolgarija, Hrvaška, Ciper, Češka, Danska, Estonija, Finska, Francija, Nemčija, Grčija, Madžarska, Irska, Italija, Latvija, Litva, Luxemburg, Malta, Nizozemska, Poljska, Portugalska, Romunija, Slovaška, Slovenija, Španija, Švedska, Velika Britanija.

DECLARATION OF "CE" CONFORMITY
"PARROT AR.DRONE2.0"

We, Parrot SA 174 quai de Jemmapes 75010 Paris France, declare under our sole responsibility that our product **Parrot AR.Drone2.0 (Mykonos2)** is in conformity with:

- Radio and Telecommunication equipment directive 1999/5/EC R&TTE
- EMC directive 2004/108/CE
- Safety directive 2001/95/CE
- ROHS directive 2011/65/CE

And respect the norms listed below:

- | | | |
|----|----------------------------------------------------------|--------------------------|
| 1) | EN71-1: 2011/ A2 : 2013 / A3 : 2014 | Safety |
| | EN71-2: 2011/ A1 : 2014 | |
| | EN71-3: 1995/2000/2013/ A1 : 2014 | |
| | EN62115: 2005/A2:2011/A11 :2012 / AC : 2013 / A12 : 2015 | |
| 2) | 1999/519/CE & EN 62311 (2008) | Protection of the health |
| 3) | EN301 489-1 v1.9.2 | EMC |
| | EN301 489-17 v2.2.1 | |
| 4) | EN300 328 v1.8.1 | Radio 2.4GHz |
| 5) | EN50581: 2012 | ROHS |

The product integrates **battery** and **charger**.

- The battery respects the following standards: **EMC directive 2004/108/CE** , **ROHS directive 2011/65/CE** and the safety standard **IEC 62133**.
- The charger respects the following standards: **EMC directive 2004/108/CE**, **ROHS directive 2011/65/CE** **LVD directive 2006/95/CE** and respect the safety standard **IEC 60335**

Paris, November 18th, 2015

Arezki GUERRAB
Qualification Manager


PARROT S.A.
174 Quai de Jemmapes - 75010 PARIS
Tel: 01 48 03 06 60 - Fax: 01 48 03 06 66
Siret: 394 149 496 00025 - Code NAF 2630Z
ID TVA: FR 70 394 149 496 00025